

РЕЗЮМЕ

БАЛАЛАЕВ Сергей Анатольевич

В IT с 2005 разработчик, преподаю с 2009, руковожу с 2015

1983 года рождения, место рождения и проживания г. Самара.

Тел: 8-917-115-13-45.

E-mail: sof.bix@mail.ru

Лучшие качества: ответственность, усидчивость, находчивость, самостоятельность, постоянный обмен знаний, влияние без манипуляций, ориентация на результат.

Интересы: создание-выстраивание архитектуры-процессов, автоматизация, организация и управление людьми, обучение, программирование.

Желаемая должность и стоимость: СТО/Архитектор/TGM/Delivery Manager/teamlead-techlead iOS (от 500тр в месяц, от 4тр в час)



Кратко о себе

Имея опыт разработки мобильных приложений под iOS с 2009 года еще под iPhone OS 2.2.1, одним из первых начал писать на языке Swift и внедрил этот язык как основной для промышленной разработки iOS приложений уже в 2015 году. Имея в прошлом опыт и Back-end разработки и Data Science на языках программирования различных уровней (от C до собственного декларативного языка CAAM, анонсированным в 2006 году, есть в свободном доступе) являюсь евангелистом Swift и продвигаю идею его использования в различных областях. В настоящем являюсь full-stack разработчиком на Swift, для back-end использую VAPOR с 2018 года. В начале 2021 успешно перевел проект на SwiftUI (под iOS 13). Кроме того имею навыки аналитика, продукт-овнера, DevOps, архитектора и соответственно способен заменить любого человека на проекте, при этом организую все там, что при уходе в отпуск работа не встанет.

Курировал всей iOS разработкой в крупной аутсорсинговой компании с начала становления мобильной разработки как приоритетного направления (единовременно команда достигала 24 человек, всего прошло 60+ разработчиков). Кроме роли resource Manager выполнял роль team lead, tech lead, архитектора решений. Одним из важных мотиваторов, на мой взгляд, является sharing знаний и опыта в виде meetup, конференций, хакатонов, которые частенько организовываю, веду и сам участвую с 2014 года. Начиная с 2016 года берусь за топовые проекты в частном порядке, работал с американскими заказчиками.

Как руководитель разработал собственную систему профессионального роста, оценок сотрудников, удержания, оценки стоимости реализации проектов, платформу проведения курсов повышения квалификации. Умею подбирать людей под проекты и наоборот, предотвращать выгорание и стагнацию развития.

Основные навыки

- Административные функции: управление командой до 34-х разработчиков в отделе, до 16-и на проекте, собеседования, кодревью, перформанс-ревью сотрудников, найм-удержание, стратегическое планирование, разрешение конфликтов между командами, преподавательская деятельность на различном уровне, организация, проведение и участие в митапах, хакатонах.
- Знание и опыт языков программирования и технологий (по релевантности): Objective-C и SWIFT (iPhone/iPad/MacOS/VAPOR - 3D-2D игровых движки, мобильные приложений, фреймворки, скрипты, backend, десктопные приложения), C++ (Borland, Microsoft, Qt-кроссплатформенные приложения, параллельное программирование под многоядерные архитектуры математическое моделирование), Object Pascal (Delphi, desktop), SQL (Oracle, MySQL, PostgreSQL, MsSQL, SQLite, Firebird и другие), JAVA(Enterprise, 2-4 слойные архитектуры backend, frontend) и WEB (HTML, CCS, JS, JQuery - сайты и порталы), C#(утилиты, дектоп), Bash (скрипты)
- Работа в багтрекерах JIRA, Redmine, Bitbucket, YourTrack, и других. Настройка плагинов.
- Управление кодом: Git, Svn, Cvs, SourceSave
- Настройка систем сборки и конфигурировал CI/CD: GitLab, Jenkins, TeamCity
- Прошел через десятки крупных и сотни мелких проектов, некоторые представлены зарубежными заказчиками.
- Кандидат физико-математических наук (2010), магистр прикладной математики и физики (2006) СГАУ (ныне Самарский университет имени академика Королева)

Другие достижения

- Имею два свидетельства об официальной регистрации программ для ЭВМ на свое имя, под номерами: 2005610581, 2005610469 (комплекс автоматизированного аналогового моделирования СААМ),
- Кандидат ф.м. наук. Защитился в 2010 по «Компьютерной оптике» <http://www.dissercat.com/content/bezdifraktsionnye-svoistva-gipergeometricheskikh-puchkov-formiruemykh-fazovymi-difraktsionny>
- Собственный WEB-сайт (<http://byterix.com>), собственный продукт (<https://www.altgo.ru>)
- Свои OpenSource компоненты под iOS:
<https://github.com/ozontech/SUINavigation>
<https://github.com/ByteriX/BxTextField>
<https://github.com/ByteriX/Localinter>
<https://github.com/ByteriX/ImageLinter>
<https://github.com/ByteriX/BxInputController>
<https://github.com/ByteriX/iBuild>
<https://github.com/ByteriX/BxObjC>
- OpenSource проекты:
<https://github.com/sofbix/izumrud.ios>
<https://github.com/sofbix/SamaraCounter>
<https://github.com/sofbix/DBiOS>
- Участия в сторонних OpenSource проектах
<https://github.com/taglia3/CircularSpinner>
<https://github.com/handsomecode/InteractiveSideMenu>
<https://github.com/younatics/YNDropDownMenu>
<https://github.com/PerfectlySoft/Perfect-LDAP>
<https://github.com/spromicky/StepSlider>
- Приложения в AppStore:
<https://apps.apple.com/us/developer/sergey-balalaev/id1463182454>
- Прошел курсы обучения «Основы Web-дизайна», <https://geekbrains.ru/certificates/62337>, в Альтарикс: «Начальный уровень системного/бизнес аналитика», английский от Elementory до Intermediate.
- Прохожу курсы “Solution Architector” в SkillBox
- Проводил курсы обучения iOS на Objective-C несколько раз, руководил проведением курсов iOS на Swift несколько лет.
- Публичные доклады по используемым технологиям (их больше 10) вот примеры:

Конференции:

<https://www.youtube.com/watch?v=w3TcYs50UEI>

<https://www.youtube.com/watch?v=suqghgwucrs>

<https://youtu.be/tNctJ8OzsvY>

<https://youtu.be/JY1Hm00navE>

Открытые уроки:

<https://www.youtube.com/watch?v=C36YcwpNa08>

<https://www.youtube.com/watch?v=kZMJffY0zB4>

<https://www.youtube.com/watch?v=Gkz9nsXmtvQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=J5zOfFFUKAI>

<https://www.youtube.com/watch?v=7s1o7SsbVzE>

<https://www.youtube.com/watch?v=JuEbK8H9ozk>

<https://www.youtube.com/watch?v=nxwsetTn9ec>

Подкасты:

<https://www.youtube.com/live/5nboJqp1vf0?si=tokh556OzqDRSpU->

Митапы:

https://disk.yandex.ru/i/kGF_c-bZyo0ReQ

<https://youtu.be/6z5K1RwgS3k?si=6G1UMFDIqxeCKSIi>

https://www.youtube.com/watch?v=_QUNyGbWpZU&t=5359s

<https://youtu.be/xD5E37pSpKI>

<https://youtu.be/ROaMkyU19SM>

<https://youtu.be/zfnnI-vAERs>

<https://youtu.be/d44ubfCn74k>

Статьи:

<https://habr.com/ru/companies/ozontech/articles/734214/>

<https://habr.com/ru/companies/ozontech/articles/648671/>

Образование:

Самарский Государственный Аэрокосмический Университет

- 2000-2004 годы (дневная форма обучения, на бюджете),
- Высшее образование, степень бакалавра,
- Факультет: «информатики» (6 факультет).
- Специальность: прикладные математика и физика,
- Квалификационная работа на тему: «Исследование распространения бесселевых пучков в свободном пространстве с помощью параксиального и непараксиального операторов», отлично.

Самарский Государственный Аэрокосмический Университет

- С 2004 по 2006 (дневная форма обучения, на бюджете),
- Высшее образование, степень магистра,
- Факультет: «информатики» (6 факультет),
- Специальность: прикладные математика и физика,
- Диссертация по теме: «Моделирование бесселевых пучков с помощью непараксиальных операторов распространения», отлично.

Самарский Государственный Аэрокосмический Университет

- С 2006 по 2010 (дневная форма обучения, платная),
- Научная степень кандидата ф.-м. наук,
- Кафедра «Техническая кибернетика»,
- Специальность: Оптика 01-04-05,
- Кандидатская диссертация по теме: «Бездифракционные свойства гипергеометрических пучков, формируемых фазовыми дифракционными оптическими элементами».

Фактический опыт работы:

Руководитель отдела мобильной разработки ПВЗ (Озон-технологии: Департамент логистики)

Удаленно,

с 09.11.2021 по сегодняшний [17.12.2024]

Рост: в подчинении 3 лида (android, iOS, qa), 34 сотрудников (не в прямом подчинении).

Проекты:

ВозиОзон: <https://apps.apple.com/ca/app/%D0%B2%D0%BE%D0%B7%D0%B8-ozon/id6478118390>

MapSDK: внутренний продукт

ПВЗ: <https://apps.apple.com/ru/app/%D0%BF%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%82-ozon/id1535791151>

- **Должностные обязанности**

- ◆ Выбор архитектур мобильных клиентов
- ◆ Стратегическое планирование реализации функционала от 3 месяцев до 2 лет
- ◆ Проработка АПИ, выделение middleware
- ◆ Оценка сотрудников и проведение performance review
- ◆ Обучение, проведение мастерклассов и лекций по iOS
- ◆ Проведение интервью на всех этапах собеседований в свою команду под iOS, финальные интервью продуктов и аналитиков, тестировщиков, разработчиков Android.
- ◆ Участие и проведение ретроспектив
- ◆ Взаимодействие с другими отделами, решение конфликтных ситуаций

- ◆ Участие в комитете iOS и Android, для лидинга по платформам и обменом опыта
- ◆ Проведение 1 на 1 с сотрудниками
- **Полученные навыки**
 - ◆ Перенос приложения с Flutter на SwiftUI и Compose
 - ◆ Написание статьи с хорошим индексом: “Flutter vs Native”, “Безопасная локализация строк в iOS: Localinter”
 - ◆ Проведение всех ритуалов SCRUM-Agile: планирование, груминги, релизы, ретро, дейли
 - ◆ Проведение 1 на 1
 - ◆ Отстаивание интересов команды во внешней среде
 - ◆ Калибровки оценок по Performance-review
 - ◆ Чтение больше половины лекций и проведение практических занятий по курсу “Продвинутый iOS разработчик”
 - ◆ Написание UnitTests, UITests, SnapshotTests
 - ◆ Коллаборация с другими отделами в департаменте: распределение ресурсов, кодревью
 - ◆ Составление вопросников для собеседований: все вопросы на скрининг и интервью касательно SwiftUI
 - ◆ Проведение ротаций внутри компании
 - ◆ Участие на внутренних и внешних митапах как докладчик
 - ◆ Кроссплатформенная команда из 34 человек

Архитектор мобильных приложений iOS ИП(сотрудничаю с любыми юридическими организациями)
с 17.08.2020 по 01.11.2021

Рост: iOS lead, глава отдела мобильной разработки.

Сбердиск Бизнес (внутренний)

ПАСО.ru <https://apps.apple.com/ru/app/%D0%BF%D0%B0%D1%81%D0%BE-ru/id1546729829>

Ujin <https://apps.apple.com/ru/app/ujin/id1442949662>

- **Должностные обязанности**
 - ◆ Улучшение кодовой базы, избавляя проекты от Objective-C кода
 - ◆ Разработка архитектурных решений и подходов
 - ◆ Управление командами и подкомандами разработки, выстраивание процессов
 - ◆ Оценка сотрудников и подтягивание их навыков
- **Полученные навыки**
 - ◆ Внедрение SwiftUI и хороших практик реализации АПИ
 - ◆ Проведение ретроспектив и формирование кроссфункциональной команды
 - ◆ Увольнения проблемных сотрудников, которые не вывозят
 - ◆ Интервью всех участников команды

Руководитель отдела iOS ООО «Альтарикс»

(ООО "Клауд Линк") (аутсорсинг)

443068, Самарская область, город Самара, пр-кт Ленина, д. 25, офис 201

с 01.11.2012 по 17.08.2020

Рост: iOS lead, глава отдела мобильной разработки.

> Транспорт Москвы <https://itunes.apple.com/ru/app/transport-moskvy/id578891323?mt=8;>

Электронный атлас Москвы (внутренний);

- **Должностные обязанности**
 - ◆ Управление командой разработки: тимлид
 - ◆ разработка сложных модулей: дополненная реальность, картография, базовое сетевое взаимодействие, визуальные компоненты, базовая архитектура СУБД;
 - ◆ аналитика, лидер команды, кодревью;
- **Полученные навыки**
 - ◆ поставка решений через TestFlight
 - ◆ внедрение различных библиотек: CoreData, ArcGIS
 - ◆ Быстрая оптимизация под iOS7

> Активный гражданин <https://itunes.apple.com/us/app/aktivnyj-grazdanin/id873648765?mt=8;>

Автоистория <https://itunes.apple.com/ru/app/avtoistoria-msk-proverka-po/id1083878053?mt=8;>

Узнай Москву <https://itunes.apple.com/ru/app/uznaj-moskvu/id643324519?mt=8;>

Автоматизированное рабочее место Министра природы (внутренний)

Волонтеры (внутренний)

- **Должностные обязанности**

- ◆ Написание Wiki, курирование других платформ, задачи на серверную часть и на мобильные клиенты; days-митинги;
 - ◆ лидер проекта, проектирование, кодревью;
 - **Полученные навыки**
 - ◆ внедрение различных библиотек: Flurry, FNDatBase (SQLite), CrashLytics;
 - ◆ Автоматизация сборок и поставка клиентам: Jenkins + CrashLytics;
 - ◆ Написание сложной логики опросников на паттернах проектирования;
 - ◆ использование технологий: Storyboard, оптимизация под iOS7, переход на ARC
 - ◆ перевод проектов на GIT
 - ◆ внедрение KANBAN как методологии разработки
 - ◆ управление большой командой разработчиков: на мобильные платформы, серверсайд, верстальщики;
 - ◆ непрерывная интеграция через TeamCity и поставка решений из ветвистой схемы решений задач в GIT через TestFlight
 - ◆ модульное тестирование
 - > Мобильная приемная <https://itunes.apple.com/ru/app/mobil-naa-priemnaa/id560451628?mt=8;>
 - Туристический портал <https://itunes.apple.com/ru/app/mobil-nyj-turisticeskij-portal/id566258269?mt=8;>
 - Наша природа <https://itunes.apple.com/ru/app/nasa-priroda/id740427898?mt=8;>
 - ЖКХ Москвы <https://itunes.apple.com/us/app/zkh-moskvy/id578889199?l=ru&ls=1&mt=8;>
 - Госуслуги Москвы <https://itunes.apple.com/us/app/gosuslugi-moskvy/id566254786?mt=8;>
 - МАРМ (внутренний)
 - Летай без страха <https://itunes.apple.com/us/app/skyguru/id1116592562?mt=8;>
 - Waviot <https://apps.apple.com/us/app/waviot-%D0%BB%D0%B8%D1%87%D0%BD%D1%8B%D0%B9-%D0%BA%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D1%82/id1469546529?platform=iphone>
 - Сбердиск Бизнес (внутренний)
 - **Должностные обязанности**
 - ◆ Сопровождение, внедрение фреймворка, помощь в разработке;
 - **Полученные навыки**
 - ◆ внедрение Flurry для анализа ошибок серверсайда;
 - ◆ перевод проектов в состояние непрерывной интеграции через TeamCity
 - ◆ мультиагентные системы
 - ◆ Переориентация на ARC, быстрая ориентация в чужом коде, быстрое внедрение решений;
 - ◆ Освоение более удобной IDE AppCode начиная с 2.5 версии
 - ◆ Переписывание кода с Objective-C на Swift
- >

Разработчик iOS фриланс

с 01.06.2013 по сегодняшний [06.09.2021]

Рост: Сам себе разработчик.

Parking Sticks <https://itunes.apple.com/ru/app/parking-sticks/id708200210?mt=8;>

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка, взаимодействие с дизайнером, поиск решений;
 - ◆ написание Unit тестов
- **Полученные навыки**
 - ◆ внедрение решения аля «виджит» в обход поддержки операционной системы, начиная с iOS 5;
 - ◆ Определение абсолютно точного времени исходя из положения устройства во временных зонах и сравнении со временем на специальных серверах.
 - ◆ Составление метрик поведения пользователя в приложении для аналитики во Flurry
 - ◆ Разработка по технологии Test Drive Development
- > Афиша 63 <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-63.ru-afisa-samary/id743998282?mt=8;>
- Афиша 74 <https://itunes.apple.com/ru/app/mychel.ru-afisa-celabinska/id743998340?mt=8;>
- Афиша других регионов:
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-72.ru-afisa-tumeni/id743998302?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-161.ru-afisa-rostova/id743997924?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-ufa1.ru-afisa-ufy/id741597349?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-116.ru-afisa-kazani/id743975036?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-59.ru-afisa-permi/id743997906?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-76.ru-afisa-aroslavla/id743998368?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-29.ru-afisa-arhangel/id743975075?mt=8;>
 - <https://itunes.apple.com/ru/app/afisa-v1.ru-afisa-volgograda/id743997884?mt=8;>
- **Должностные обязанности**

- ◆ разработка, анализ дизайна;
- ◆ работа в распределенной по СНГ команде.
- **Полученные навыки**
 - ◆ Создание билд скрипта, для генерации десятка однотипных приложений;
 - ◆ разработка в режиме многосторонней поддержки: iOS 6/7 и iPhone/iPad, минимизация кода;
 - ◆ Внедрение картографии Yandex, нехарактерных визуальных компонентов (двухстолбцовых ячеек, боковых меню, верхнего табинга);
 - ◆ Работа в ужатый срок по четкому ТЗ, с небольшими косяками в API сервисов.

Greentomatocars <https://itunes.apple.com/gb/app/greentomatocars-londons-leading/id590351758?mt=8>;

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка, экспертная оценка;
- **Полученные навыки**
 - ◆ Опыт экспертной оценки кода, команды и сроков, в которые необходимо было уложиться;
 - ◆ Экстремальное программирование;

Требы в церковь <https://itunes.apple.com/us/app/treby-v-cerkov-hram-i-monastyr/id795693900?mt=8>;

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка, корректировка макетов;
 - ◆ формирование API для сервисов
 - ◆ консультации по возможности прохождения через AppStore
- **Полученные навыки**
 - ◆ Работа с билингом, нетривиальные компоненты (слайд меню, боковое меню), собственный эффект blur для панелей;
 - ◆ Максимальное соответствие iOS 7;
 - ◆ Капризный заказчик, слабая разработка серверной части.
 - ◆ Освоение более удобной IDE AppCode 3

Gokidgo в стор не вышла

- **Должностные обязанности**
 - ◆ формирование API для сервисов
 - ◆ консультации по форматам медиаданных
- **Полученные навыки**
 - ◆ Разработка универсальной ленты соцсетей с кастомизируемым контентом;

Salon & Spa Ultimate <https://itunes.apple.com/us/app/salon-spa-ultimate/id1112287686?l=en>;

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка user-friendly интерфейса
 - ◆ подбор стека технологий под iOS
 - ◆ приложение обслуживающее работников салонов и их менеджеров
 - ◆ тестирование
- **Полученные навыки**
 - ◆ Общение с американцами и командой на английском;
 - ◆ проект выполнен полностью на SWIFT

Бейбинокль [https://itunes.apple.com/ru/app/](https://itunes.apple.com/ru/app/%D0%B1%D0%B5%D0%B1%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BA%D0%BB%D1%8C/id1313183060?mt=8)

%D0%B1%D0%B5%D0%B1%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BA%D0%BB%D1%8C/id1313183060?mt=8

- **Должностные обязанности**
 - ◆ переработка (переписывание) устаревшего кода, доработка и добавление новго функционала
- **Полученные навыки**
 - ◆ Работа с кемерой и видео;

Разработчик iOS ООО «Технопарк» (Право.ру)

с 01.03.2009 по 01.11.2012

Рост: Старший программист iOS, Ведущий программист.

> Право.RU <http://pravo.ru/> <https://itunes.apple.com/ru/app/pravo.ru/id404361979?mt=8>;

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка и проектирование мобильной архитектуры приложения под iPhone/iPad/Android
 - ◆ руководство командой мобильных разработчиков, сбор требований для API серверсайда;
- **Полученные навыки**
 - ◆ Оптимизации алгоритмов с применением регулярных выражений на C++ при использовании BOOST для PHP в проекте документаоборота.
 - ◆ Кроссплатформенный код iPhone/iPad
 - ◆ Освоение языка Objective-C MARC

- ◆ Оптимизация по быстродействию и по памяти.
- ◆ Смена дизайна в 3-х поколениях. Смена платформ SDK iOS 2.2.1-5.0

Pearl Harbor <https://itunes.apple.com/ru/app/pearl-harbor/id354672926?mt=8;>

Ферма ужастиков 2D (не выпустили)

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка, полный цикл — тестирование, гейм-баланс, включая тестирование и выкладку
 - ◆ Взаимодействие с геймдизайнером
- **Полученные навыки**
 - ◆ Написание игровых «движков» с использованием 2D-3D графики под iPhone (CoreGraphics, OpenGL ES 1.3, OpenAL).
 - ◆ Написание утилит под Mac OS X, позволяющих конвертировать OBJ файлов, содержащих текстурированные 3D модели объектов в универсальный, оптимизированный, быстроработающий OpenGL код под мобильные платформы.
 - ◆ ООП с использованием большого количества паттернов проектирования, различных парадигм создания визуальных интерфейсов.
 - ◆ Физика + джостик на основе компоса с появлением iPhone 3GS
 - ◆ освоение техники джейлбрейков iPhone-iPod для передачи.

> Картотека ВАС iPhone <https://itunes.apple.com/ru/app/kartoteka/id372563451?mt=8;>

Картотека ВАС iPad <https://itunes.apple.com/ru/app/kartoteka+/id378489897?mt=8;>

Арбитр <https://itunes.apple.com/ru/app/arbitr/id500039565?mt=8;>

Где суд <https://itunes.apple.com/ru/app/gde-sud/id479510159?mt=8;>

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка, управление командой мобильных разработчиков под 4-е платформы
- **Полученные навыки**
 - ◆ Освоение технологии удаленных уведомлений (Push notification)
 - ◆ Полный цикл разработки проекта «Где суд» для ВАС (высший арбитражный суд) под iPhone и Symbian 9.2 (Nokia N97). Ведение того же проекта под другие мобильные устройства (Android, Win Phone 7).

> Проект-клон РосЯма <http://rosyama.ru> (сняли с продаж)

- **Должностные обязанности**
 - ◆ полный цикл разработки и выкладки включая публикацию внутренних покупок
- **Полученные навыки**
 - ◆ Создание клиент-серверного приложения за 2 недели
 - ◆ внутренние покупки для отсылки реальных писем в ГИБДД, что впринципе противоречит правилам Apple: нельзя продавать реальный товар.
 - ◆ внутренние покупки для отсылки реальных писем в ГИБДД, что впринципе противоречит правилам Apple: нельзя продавать реальный товар.

> Selloby <http://selloby.ru> (сняли с продаж)

- **Должностные обязанности**
 - ◆ разработка, лидер команды, кодревьюю.
- **Полученные навыки**
 - ◆ работа по Scrum, с недельными итерациями;
 - ◆ большая собственная VCL для iPhone/iPad (Cocoa), с выдержкой принципов MVP: метки с выделенным текстом (ссылками), различные «залипающие» кнопки, календари, табличные справочники, иконочные виджеты, меню, многопоточная работа с данными и сетью и т.д;
 - ◆ создание множества визуальных компонентов, подобно тех, что использовал Twitter, поддержка символа рубля на уровне шрифтов.

> AnyWayAnyDay <https://www.anywayanyday.com> (аутсорс)

Arround <https://itunes.apple.com/ru/app/arround/id625274770?mt=8>

- **Должностные обязанности**
 - ◆ помощь в разработке, исправление ошибок.
- **Полученные навыки**
 - ◆ совмещение работы над основными проектами, с параллельно идущими;
 - ◆ работа с менеджерами на аутсорсе.

Инженер программист C++ ООО «Рекогнишон»

с 3.12.2006 по 20.02.2009

Функции:

- > Разработка алгоритма локализации человеческих лиц с выделением на них основных составляющих частей на плоском изображении для программного продукта Picollator (<http://picollator.com>).

- Проведение испытаний и поиск оптимальных параметров и методов локализации лиц с использованием собственных средств автоматизированного тестирования.
- Работа с нейронной сетью на базе технологии HAAR преобразования на уровне черного ящика и на уровне коррекции кода исходников.
- Разработка программных утилит для набора базы лиц, которую использовали специально обученные операторы, для того чтобы подготовить ресурсы для обучения нейронной сети.
- Внедрение различных технологий и компонентов для облегчения разработки и отладки математической модели распознавания и кластеризации человеческих образов.
- Оптимизация кода, распараллеливание работы алгоритма средствами OpenMP (и альтернативными, облегченными Win API) для многоядерных архитектур.
- «Доведение до ума» кода, написанного математиками с использованием ООП, который отвечал за поиск лиц, и кластеризацию.

Достижения:

- Познакомился с основами C++ на уровне ООП оптимального, быстроработающего кода. Освоил некоторые механизмы MS Studio 2005. Библиотеки STL, BOOST.
- Написание юниттестов CppUnit
- Освоил технологию документирования кода Doxygen. Сборка проекта nAnt.
- Небольшой опыт разработки на C# с использованием ReSharper для создания утилит, облегчающих и визуализирующих разработку основного алгоритма.
- Использование компоненты tinyXML для C++ для различных конфигов и хранилищ.
- Участвовал в переписывании библиотеки CxImage
- Внедрение библиотеки CppUnit для создания TestCase библиотеки на языке C++.
- Изучение исходников C++, написанных разработчиками компании Intel. Освоение библиотеки OpenCV.
- Практическое изучение работы Doxygen для документирования кода.
- Изучение работы многоядерных архитектур, принцип оптимизации работы параллелизма, освоение минимума технологии OpenMP
- Свободное чтение и исправление «некачественного» кода
- Построение алгоритмов и классов с использованием шаблонов (функций, классов, методов)
- Преподавательская деятельность с операторами БД, которые набирали данные для нейронной сети по специальной схеме, удобной для многократного использования для достижения различных целей (обучение системы, ее тестирование).

Причина перехода в другую компанию: смена проекта.

Ассистент кафедры Техническая кибернетика Самарского государственного аэрокосмического университета.

с 01.09.2007 по 02.11.2010 по совместительству

Функции:

- Проведение лабораторных работ со студентами 1-го курса по информатики на языках C/C++.
- Проведение зачетов.

Достижения:

- Педагогическая деятельность/обмен опыта с молодыми умами, углубленное изучение языка программирования C++.

Причина перехода в другую компанию: окончание гранта/обучения в аспирантуре.

Стажер исследователь Института систем обработки изображения при Российской академии наук

с 03.02.2007 по 02.09.2009 по совместительству

Функции:

- Исследование бесселевых пучков и сравнение с гипергеометрическими модами с использование научного софта (CAAM).

Достижения:

- Написание ряда статей в известных журналах, одобренных ВАКом по теме компьютерной (дифракционной) оптики.

Причина перехода в другую компанию: окончание гранта/обучения в аспирантуре.

Инженер программист JAVA НПО «Маджента-девелопмент»

с 3.10.2005 по 3.12.2006

Функции:

- Программист Web приложений для проведения опросов и ведения статистики, проект ToLuna (Anketa), заказчик из Франции,
- Server site и User interface: важнейших связующих модулей,
- Работа в большой команде (17 человек).
- Репликация БД (интеграция приложений). Старая система: датовский BTrive, новая: явоский SyBase. в проекте для AddisonLee (Лондон).
- Интеграция с веб узлами через веб сервисы, внешними СУБД, с аппаратурой через API Dll (использование JNI).
- Составление отчетов для Excel.
- Составление UML диаграмм классов, проектирование БД, написание Session Beans.
- Написание Struts Actions, JSP страниц, с использованием Java Script, css.
- Работа над научным проектом Text Understanding (понимание текста и морфологический разбор).
- Распознавание кодировки текста, прочитывание текста всех известных форматов через Open Source ява-компоненты.

Достижения:

- Освоение основных принципов технологии J2EE за 2 месяца,
- Освоение IDE IDEA 5. javaDOC, работа с CVS
- Проектирование с помощью средств MagicDraw UML, StarUML, ArgoUML
- Изучение пакета Hibernate для Java.
- Парсинг XML JaxB на уровне copy-paste
- Изучены технологии EJB 2.0, 3.0, в общем.
- Применение SWING технологии.
- Широкое использование JSP технологии.
- Практическое использование JNI, xDocket, Struts, Hibernate, JNI, junit.
- Научился конфигурировать и создавать проекты с нуля с настройками Ant скриптов.
- Выполнение всех задач в срок при недостатке ресурсов,
- Освоение логики чужих устаревших платформ при использовании современных технологий.
- Работа с такими СУБД как Oracle, MSSQL, SyBase.
- Работа с серверами приложений Jonas, JBoss
- Освоил работу с Интернет ресурсами, такими как <http://sourceforge.net> , <http://rsdn.ru/> .
- Большой опыт коллективной разработки (экстремальное программирование).
- Внесение предложений для повышения эффективности работы компании.

Причина перехода в другую компанию: низкая оплата труда.

Программист-проектировщик Delphi «Самарская государственная академия путей и сообщений» с 8.08.2005 по 9.09.2005 по совместительству

Функции:

- «Система слежения качества пневмотормозов» (ОАО «РЖД»). Распределенная СУБД,
- Разработка стандартного контейнера СУБД,
- Разработка софта для распределенной системы БД, проектирование БД. Работа в Erwin 4, FireBird 1, Delphi 7.

Достижения:

- Предложил, разработал и внедрил собственную версию,
- Предложил собственный контейнер СУБД и автоматизированную систему внедрения новых модулей,
- Ускоренные темпы работы по совместительству.

Причина перехода в другую компанию: окончание договора.

Научный сотрудник МОО «Поволжское отделение Российской инженерной академии» с 1.12.2004 по 3.08.2005

Функции:

- Работа с заказчиком (финансовая дирекция АВТОВАЗА) при частых командировках в г. Тольятти
- Ответственность за программируемый модуль «Счета»,
- Разработка софта на Delphi для распределенной системы БД, экспорт баз данных, поддержка целостности и скорости работы с данными. Работа с Oracle 9, Delphi 5.
- Работа с внешними компонентами: FastReport 3.07, RX275, StatusBar, DOA

Достижения:

- В кратчайшие сроки изучил старую версию разработанной системы своих модулей, освоил принцип работы чужих модулей новой версии,
- Разработал автоматизированную систему внедрения новых модулей в рабочий проект,
- Выполнял месячный график за неделю.

Причина перехода в другую компанию: низкий уровень оплаты и отказ в отпуске.

Инженер-программист Delphi «Самарская государственная академия путей и сообщений»
с 6.05.2003 по 28.08.2004

Функции:

- Независимое проектирование собственной универсальной системы объектно-ориентированного программирования, под заказ научного сотрудника, для его конкретных нужд (Термодинамика),
- Разработка специальных многофункциональных компонентов для Delphi,
- Составление структуры комплекса программ,
- Унифицированная реконструкция интерпретатора языка C++, внедряемого в проект
- Написание справочной системы для программного комплекса,
- Компоновка всех проектов в дистрибутив, программу установки комплекса.

Достижения:

- Разработал собственную систему объектно-ориентированного программирования (СААМ) для решения любых прикладных задач,
- Использование FastMM4 для предотвращения утечек памяти
- Тестирование модульное dUnit
- Запрограммировал и отладил 5 уникальных компонентов для Delphi, которые используются до сих пор в разработке других, независимых от данного проекта программ,
- Собрал воедино множество компонентов, большую базу знаний и оформил стандартным интерфейсом в нереальные сроки,
- Данный продукт решил задачи бакалаврской и магистерской дипломных работ, которые были поставлены совершенно из другой области науки (Оптика) и является продолжающимся проектом для защиты кандидатской диссертации.

Причина перехода в другую компанию: истечение контракта по окончании проекта.

Программист Delphi первой категории «Самарская государственная академия путей и сообщений»
с 1.06. 2002 по 15.08.2002

Функции:

- Работа над вторым этапом проекта «АРМ Стандарт предприятия» (перевод СУБД из Access в Delphi),
- Компоновка СУБД в программу установки, автономно работающей без Delphi.

Достижения:

- Годичный договор, включающий два этапа разработки, был завершен досрочно, за 5 месяцев до окончания срока,
- Продумана технология повышения качества (предприятия), в процессе разработки нового способа слежения за качеством.

Причина перехода в другую компанию: истечение контракта по окончании проекта.

Увлечения:

баскетбол, лыжи, коньки, социальные парные танцы, хоровое пение, байдарка, велосипед, программирование.